

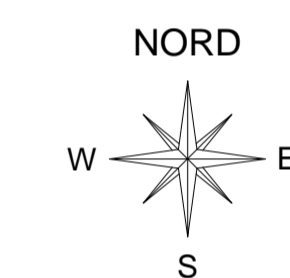
LEGENDA

Unità di paesaggio

Unità di paesaggio Paesaggio d'alta quota	Unità di paesaggio Paesaggio di vallone	Unità di paesaggio Paesaggio di versante	Unità di paesaggio Paesaggio di rilievi insediati particolari
AC: conche d'alta quota	VF: valloni in forte pendenza	IP: pendio insediato dell'avers	UU: urbano IF: conoidi insediati di fondovalle

Componenti strutturali del paesaggio

	Vi = Villes VI = Villages Ha = Hameaux	
Laghi	Area di specifico inter. paesaggistico	Area archeologiche
Percorsi storici	Torrenti	Beni culturali isolati: di rilevanza minore
		Monumenti o documenti
		Visuali particolari
		Cascate e altri elementi principali del sistema idrografico



REGIONE AUTONOMA DELLA VALLE D'AOSTA
REGION AUTONOME DE LA VALLEE D'AOSTE

COMUNE DI



COMMUNE DE

BRISOGNE

VARIANTE GENERALE
AL P.R.G.
IN ADEGUAMENTO AL P.T.P.

M4 b

CARTOGRAFIA MOTIVAZIONALE
CARTA DI ANALISI DEL PAESAGGIO
E DEI BENI CULTURALI

Data: novembre 2014

Scala: 1:5.000

Sindaco: Dott. Bruno Menabreaz

Tecnici Incaricati: Arch. Alder TONINO (coordinatore)
Dott. For. Duilio GAL
Geol. Stefano DE LEO

Collaboratori: Arch. Stefano Debernardi

Testo definitivo conforme alla deliberazione del C.C. n. 35 del 30 ottobre 2012
che ha accolto integralmente le proposte di modificazione contenute nella
Delibera di Giunta Regionale n. 1561 del 07 novembre 2014